

2022학년도 전기 산업정보대학원 건축환경학과 면접 및 구술 전형 기준표

연 번	학 과	면접고사 (최고점 50점, 최하점 10점)		전공구술 (50점)	비고
1	건축환경학과	학문에 대한 신념 및 태도	- 건축 및 환경분야에 대한 학문적 탐구를 위한 본인의 의지 및 자세	전공(건축/환경)에 대한 구술 평가 분야 1) 질문에 대한 이해력(10) 2) 답변의 논리성(10) 3) 답변태도(10) 4) 전공(건축/환경)에 대한 이해력(20)	
		창의성과 도덕성	- 학문탐구 및 연구수행에 있어서 정보의 습득방법과 연 구윤리에 대한 이해와 개인적 소견		
		진학동기	- 건축 및 환경전공으로서의 진학 이유 및 졸업 후의 계 획		
		학업계획	- 희망하는 연구에 대한 준비사항 및 계획		

2022학년도 전기 산업정보대학원 경영학과 면접 및 구술 전형 기준표

연번	학과	면접고사		전공구술	비고
2	경영학과	학문에 대한 신념 및 태도	1. 학문수행의욕(5) 2. 학습준비(5) 3. 경영학의 이해도	경영학의 6개 전공영역(인사, 재무, 생산, 마케팅, 회계, 정보)에 대해 질문 1. 설명의 정확성(20점) 2. 설명의 논리성(20점) 3. 설명 태도(10점)	
		창의성 도덕성	1. 경영학 분야의 창의성(5) 2. 사회성 및 도덕성(5)		
		진학동기	1. 진학동기의 동기부여(5) 2. 진학동기와 학습비전		
		학업계획	1. 연구분야의 장래 계획성(10) 2. 연구계획의 정확성(5)		

2022학년도 전기 산업정보대학원 관광학과 면접 및 구술 전형 기준표

연번	학과	면접고사	전공구술	비고
3	관광학과	<div style="display: flex; flex-direction: column;"> <div style="margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">학문에 대한 신념 및 태도</p> <ul style="list-style-type: none"> -전공학문에 대한 이해성과 학습개발 능력척도평가 -학습몰입 태도성과 바람직한 연구개발 능력평가 -연구논문주제의 계획성과 전공학문과의 일치성 평가 </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">창의성 도덕성</p> <ul style="list-style-type: none"> -전공에 대한 창의성과 연구논문에의 지식창출 가능성 평가 -관광전문가 자실성과 국제매너의 활용가능성 평가 - 관광패러다임의 변화에 대한 지식활용 가능성 평가 </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">진학동기</p> <ul style="list-style-type: none"> -대학원 진학의 목적의식과 학위취득후의 계획방안 평가 - 대학원 진학을 하게된 동기의식과 목표설정 평가 -학문탐구개발과 대학원 진학희망에 대한 일치성 평가 </div> <div> <p style="text-align: center;">학업계획</p> <ul style="list-style-type: none"> -전공학문에 대한 외국어 이해성과 학습의지 평가 -연구개발 주제의 선정능력과 연구논문의 탐구능력 및 계획 방향 평가 -전공학문과 기업체 현장실무의 연계 가능성을 위한 계획성 평가 </div> </div>	<p>면접/전공에 대한 학습능력 평가테스트로서 5단계로 구분하여 테스트를 실시 (관광마케팅, 관광학원론, 컨벤션 기획세미나, 여행항공서비스 세미나, 관광조사연구방법론 영역)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공이해력(20점) 2) 학습의욕 충실성(15점) 3) 학습태도 (5점) 4) 관광실무이해력(10점) 	

2022학년도 전기 산업정보대학원 멀티미디어학과 면접 및 구술 전형 기준표

연번	학과	면접고사		전공구술	비고
4	멀티미디어학과	학문에 대한 신념 및 태도	-본 전공에 대한 열의와 자기 자신의 확고한 진로의지에 대한 신념 파악	<p style="text-align: center;">- 전공분야에 대한 사전 지식 평가 테스트로 3개영역에 대하여 실시</p> <p>1) 멀티미디어영상에 대한 Fundamental한 개념(20점) 2) 디자인 및 조형이론(20점) 3) 테크놀러지 및 동향(10점) - 제시된 영역에 대한 수험생의 답을 근거로 5단계 차등 배점 50, 40, 30, 20 10점</p>	
		창의성 도덕성	컨텐츠기획, 제작자 혹은 작가로서의 자질과 도덕성 및 직업에 대한 책임성 유무		
		진학동기	멀티미디어영상 관련 학과의 대학원에 진학을 결정한 동기와 그에 대한 모티베이션의 출발 질의		
		학업계획	장기적이고 구체적인 학업 플랜		

2022학년도 전기 산업정보대학원 사진영상학과 면접 및 구술 전형 기준표

연 번	학 과	면접고사 (최고점 50점, 최하점 10점)		전공구술 (50점)	비고
5	사진영상학과	학문에 대한 신념 및 태도	- 전공분야에 대한 확고한 진로 의지 및 일관성	1) 사진영상 분야의 콘텐츠적 트렌드(10점) 2) 조형 이론 및 미술사(20점) 3) 개인적 작업에 대한 디테일한 Description(20점) - 제시된 영역에 대한 수험생의 답을 근거로 5단계 차등 배점 50,40,30,20,10점	
	창의성과 도덕성	창의적 사고방식 및 성실성과 학문적 순수성			
	진학동기	디지털 이미징 콘텐츠 분야로의 학문연구에 대한 동기 및 History 및 개인적 백그라운드			
	학업계획	구체적 연구 희망 분야에 대한 비전			

2022학년도 전기 산업정보대학원 작업치료학과 면접 및 구술 전형 기준표

연번	학과	면접고사	전공구술	비고
6	작업치료학과	<div style="display: flex; flex-direction: column;"> <div style="margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;">학문에 대한 신념 및 태도</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 작업치료학 전공에 대한 이해도 2. 작업치료학 관련 연구능력 3. 연구주제와 저공 학문의 일치도 4. 작업치료학에 관한 학문적 관점 </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;">창의성 도덕성</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 전공 관심 분야의 창의적 정도 2. 연구 주제의 창의성 3. 작업치료학 전공에 대한 가치관 4. 작업치료사 근무경력(전공경험) </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;">진학동기</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 진학동기의 명확도 2. 진학동기와 학문적 태도와의 관계 </div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;">학업계획</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 연구 분야의 적정성 2. 연구 계획의 구체성 </div> </div>	<p style="text-align: center;">*구술답변에 따라, 50,40,30,20,10(최하)점 부여 : 전공분야지식(전공학습 능력 평가) -작업치료학 전공용어 및 설명</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 작업치료의 개념, 정의 및 역사(10) 2. 중추신경계 손상 환자의 평가 및 치료(10) 3. 인지장애, 연하장애에 대한 치료접근법(10) 4. 일상생활활동 수행의 평가 및 중재(10) 5. 작업치료 임상실무 영역(10) 	